

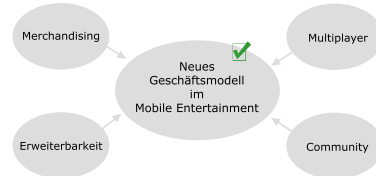
:: neues Geschäftsmodell im Mobile Entertainment

Biting Bit präsentiert ein spannendes Mobiles Multiplayer Game auf Basis eines neuen Geschäftsmodells ::

Die Zeit ist reif für neue Geschäftsmodelle in der Mobilen Unterhaltung. Die Technologie bietet bereits deutlich mehr, als Anwendungen auf den Mobiltelefonen auch tatsächlich nutzen. Doch viele aktuelle Produkte sind zumeist: simpel, grob und kurzlebig.

Mit dem Spiel MicroMonster geht Biting Bit einen neuen Weg in der mobilen Unterhaltung.

Der Multiplayer bringt viele Menschen zusammen, eine Internetseite festigt die Community, das Spiel ist durch den Download von Spiele-Items ständig erweiterbar und das mobile Java erreicht den grössten Teil der Mobiltelefone auf dem Markt.



Das Spielkonzept, der Multiplayer-Modus, die Erweiterbarkeit des Spieles und die Community binden die Spieler langfristig. Ein längerer Product-life-cycle und mehr Ideen und Spaß rund um das Produkt - das ist neu!

Nach dem Download des Spiels können die Spielfiguren ständig erweitert werden mit Waffen, Artefakten, Rüstungen, Questreihen und vielem mehr. Neue Spielfiguren mit anderem "Charakter" können erworben und gesammelt werden. Für die Gamer Community stehen Merchandising Artikel, Hintergrundgeschichten, zusätzliche Downloads, bspw. Wallpapers, eine Internetseite mit Forum und vieles mehr bereit.

Dürfen wir vorstellen :: MicroMonster

Das mobile Multiplayerspiel ist ein rundenbasiertes Combat Rollenspiel. Die Spieler tauchen in eine mystische Welt mit verschiedensten Charakteren und vielen versteckten Artefakten ein, die sie zum Kämpfen benötigen.



Strategie trifft **Fantasie**. Beides ist notwendig, um in der Hierarchie aufzusteigen und zu den besten Kriegeren zu gehören.

Legende ::

In ferner Zukunft ist das Gefüge des Universums auseinander geraten. Nur die Kämpfer der MicroMonster können es durch Ihren Einsatz im Gleichgewicht bewahren.

Zahllose müssen Ihr Leben wagen, um zu obsiegen. Der Rat der Fünf, eingesetzt durch die neuesten Imperatoren der besten MicroMonster regeln jetzt den Zusammenhalt und beschützen das Axomis.

Telefonierst Du noch oder spielst du schon !?

Features

- > Mobile Multiplayer
- > Combat RPG / Rollenspiel
- > Viele MicroMonster zum Ausrüsten mit Waffen, Artefakten, Rüstungen...
- > Chat-System

Qualität

- > Fantastische Grafiken.
- > Komplexe Fight-Engine
- > Umfangreicher Support
- > Spielen mit schnellem Einstieg & langem Aufstieg

Technologie

- > Handy-zu-Handy Multiplayer über Bluetooth™ für kurze Entfernungen kostenlos und GPRS/UMTS weltweit
- > Unterstützt die meisten Java-basierten Handys
- > Shopsystem im Handy
- > Download von Spielitems

Hintergrund

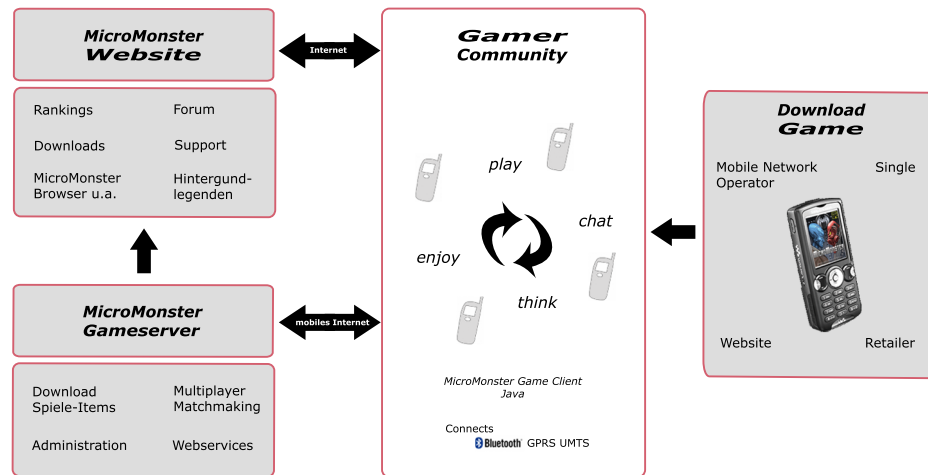
- > Legenden zum Spiel
- > Merchandising
- > Community
- > Themen, Wallpapers
- > Sammelkarten

Das Spiel und weitere Informationen finden Sie auf: www.micromonster.de



Internet und mobiles Internet beliefern die Gamer Community ::

Neue und bewährte Kommunikationstechnologien unterstützen das Geschäftsmodell - Inhalte und Features werden über das Internet und das mobile Internet angeboten.



Neue Spiele braucht das Land ::

Die mobile Kommunikation erreicht die Menschen jederzeit und an jedem Ort. Da kann man unterwegs oder mit Freunden zusammen schnell noch ein Spiel wagen.

Die neuen Mobiltelefone bieten umfangreiche Technologien und sind beim grössten Teil der Verbraucher vorhanden.

Mit weiterhin sinkenden Kosten für den Traffic und immer grösseren Bildschirmen wird sich zukünftig die Nachfrage nach mobilen Multiplayern und anderen Anwendungen nachhaltig erhöhen.

Diese neue innovative mobile Unterhaltung ist vielseitig einsetzbar:

:: Zielgruppenspezifische Markenstärkung.

:: Umsatzgenerierung.

:: Präsentation mobiler Innovation.

Kontakt ::

Haben Sie Fragen oder Ideen, dann nehmen Sie Kontakt mit uns auf:

Biting Bit GmbH, Hönow Str. 35
10318 Berlin

business@bitingbit.com

www.bitingbit.com

Biting Bit ist eine innovative Firma aus Berlin.

:: Entwicklung neuester mobiler Anwendungen, die Spaß machen.

:: Kurze time-to-market mit einem Framework zur Erstellung von Mobile Multiplayer Games.

:: Erarbeitung und Implementierung individueller Konzepte für Mobile Entertainment, Marketing & Business.