

PRESSEMITTEILUNG

14. März 2007 / PMCode 1280

Biting Bit präsentiert MicroMonster: Das mobile Multiplayer-Combat- RPG-Spiel fürs Handy!

Überall und jederzeit spielen, das ist mit modernen Java-Handys kein Thema mehr. Was fehlt, sind Spiele, die die Technik der Mobiltelefone auch richtig ausreizen. MicroMonster geht an den Start, um das zu ändern. Das Multiplayer-Combat-RPG-Spiel sorgt mit toller Grafik und einer süchtig machenden Spielidee für neue Impulse auf dem mobilen Markt.

MicroMonster mischt ab sofort die Java-Handys der Nation auf. Das bildgewaltige und actionreiche Multiplayer-Combat-RPG-Spiel setzt auf frische Ideen und verzichtet auf feste monatliche Gebühren zugunsten eines fairen Bezahlmodells.

Alle Spieler, die sich auf das neue Abenteuer im Reich der Fantasy einlassen möchten, decken sich im Online-Bestiarium mit einem MicroMonster aus dem Fundus ein - oder schaffen sich gleich mehrere an. Ganz egal, ob es sich dabei um Assassinen, Donnervögel, Goroks, Klingentänzer, Maschinoide oder um Psioniker handelt: Jedes MicroMonster weist seine ganz persönlichen Vorteile auf, die sich spätestens beim Kampf gegen einen Gegner zeigen.

Spiele und Kämpfen: Handy gegen Handy!

Denn ums Kämpfen geht es im Spiel immer wieder. Eine ganze Welt trägt der Spieler ab sofort in seiner Hosentasche spazieren. Und wenn er Lust auf einen frischen Kick Adrenalin hat, holt er sein Handy heraus und lässt die MicroMonster in die Arena schreiten. Im Multiplayer-Modus ist es möglich, sich per Bluetooth direkt mit anderen Handys zu vernetzen oder über GPRS/UMTS und eine mobile Internet-Verbindung weltweit nach frischen Gegnern zu suchen. Findet sich ein mutiger Kontrahent, können die MicroMonster direkt gegeneinander kämpfen, um in atemberaubenden Fights hoffentlich zu obsiegen. Dabei benutzen ihre Besitzer den Chat, um sich gegenseitig nach allen Regeln der Kriegskunst zu verspotten.

Jeder gewonnene Kampf sorgt dafür, dass die Fähigkeiten des MicroMonsters weiter steigen. Reicht das noch nicht aus, steht der Online-Shop direkt im Handy bereit, der unzählige Waffen, Rüstungen und magische Artefakte im Angebot führt. Diese Ausrüstungsgegenstände lassen sich gegen bare Münze einkaufen, um die MicroMonster zu stärken. Raidar Hörning, Geschäftsführer der verantwortlichen Biting Bit GmbH aus Berlin: "Wir verlangen keine monatlichen Abgebühren, sondern finanzieren uns komplett über den Verkauf der

MicroMonster und der Ausrüstungsgegenstände. Wir finden das besonders fair. Wer bereits über ein starkes MicroMonster verfügt, kann spielen, ohne weiteres Geld investieren zu müssen."

Kämpfen im Single- oder im Multiplayer-Modus

MicroMonster bietet im Multiplayer-Modus viele tolle Funktionen an. Die einzelnen MicroMonster können in den Rängen aufsteigen und immer mächtiger werden, bis sie schließlich den Rang eines Imperators erhalten. Das komplexe und rundenbasierte RPG-Kampfsystem sorgt dafür, dass alles fair abgeht und niemand einen Kampf verliert, nur weil er unterwegs beim Überqueren einer Straße vielleicht einmal kurz auf den Verkehr achten muss.

Zusätzlich steht ein Singleplayer-Modus bereit, der keine Verbindung zum Internet oder zu einem anderen Handy voraussetzt. In diesem Modus kann der Spieler seine Kampfstrategie planen, seine MicroMonster für zukünftige Gegner trainieren oder vorbereitete Quests durchkämpfen und sich auf diese Weise zahlreiche Belohnungen sichern. Natürlich kann man auch jederzeit wieder online gehen, um neue Waffen, Rüstungen und Artefakte einzukaufen oder den eigenen Rang für alle sichtbar online zu stellen.

Verfügbar für viele Java-basierte Handys (J2ME)

MicroMonster aussuchen, das Spiel aufs Handy laden und sofort loslegen: Die neue bunte Handywelt kommt in wenigen Sekunden von Null auf Hundert. Damit MicroMonster funktioniert, setzt es allerdings eine Java-Umgebung voraus. Kein Problem: Ein Großteil der neuen Handys ist mit dem entsprechenden System ausgestattet. Zu den kompatiblen Modellen gehören aktuell zahlreiche Geräte von Nokia, Sony Ericsson und anderen. *(3565 Zeichen, zum kostenlosen Abdruck freigegeben)*

Homepage: <http://www.micromonster.de>

Presseseite: <http://www.micromonster.de/site/presse>

Handbuch als PDF: <http://www.micromonster.de/jsp/handbuch.jsp>

Micromonster im Bestiarium: <http://www.micromonster.de/site/browser>

Ausrüstungen der Rüstkammer: <http://www.micromonster.de/site/armory>

Artefakte: <http://www.micromonster.de/site/artefacts>

Screenshots (JPG): <http://typemania.de/presse>

Der Presstext als RTF-Datei: <http://typemania.de/presse>

Informationen zum Anbieter

Biting Bit GmbH, Gaming & Solutions for Mobile Devices, Hönow Str.
35,10318 Berlin

Ansprechpartner für die Presse: Reidar Hörning

Tel: +49 (0)30 - 3982 19978

E-Mail: Reidar.Hoerning@bitingbit.com

Web: <http://www.bitingbit.com>

Bei Rückfragen wenden Sie sich bitte an die aussendende Agentur:

Pressebüro Typemania GmbH

Carsten Scheibe (GF), Werdener Str. 10, 14612 Falkensee

Tel: 03322-50 08-0, Fax: 03322-50 08-66
E-Mail: Pressedienst@typemania.de
Web: www.presse.typemania.de
HRB: 18511 P (Amtsgericht Potsdam)

Wir freuen uns sehr, wenn Sie uns über Veröffentlichungen auf dem Laufenden halten. Bei Online-Texten reicht uns ein Link, ansonsten freuen wir uns über ein Belegexemplar, einen Scan, ein PDF oder über einen Sendungsmitschnitt.